

### УПРАВЛЯВАЩИ ОПЕРАТОРИ

*3.1 БЛОК (СЪСЪТАВЕН ОПЕРАТОР)* Блокът представлява фрагмент от програма, разположен между две фигурни скоби { }.

#### *3.2. ОПЕРАТОР IF*

if (условие )

оператор;

#### *3.3. ОПЕРАТОР IF...ELSE*

if (условие )

оператор1;

else

оператор2;

#### *3.4. ОПЕРАТОР SWITCH*

switch (израз) {

case : оператор1; оператор2;...;

case : оператор1; оператор2;...;

.....

case : оператор1; оператор2;...;

[default: оператор1; оператор2;...]

}

### 3.5. ЦИКЛИ В C++

#### 3.5.1. Цикъл *DO...WHILE*

do

оператор;

while (условие);

### 3.5.2. Цикъл *WHILE*

while (условие)

оператор;

### 3.5.3. Цикъл *FOR*

for ( ; ; ) {

оператор-1;

оператор-2;

.....

оператор-n;

}

### 3.5.4. Влагане на цикли

for (i= 0; i