

Класове и обекти

Дефиниране на класовете. Обекти (екземпляри на класовете)

Класът е шаблон, чрез който може да се създават обекти. Той съдържа една дефиниция за състоянието на описателите и методите на обекта.

Дефиниция на клас.

Декларация на клас:

```
class [] {
```

Декларации на компонентите

```
};
```

```
#include
```

```
//Декларация на клас Person
```

```
class Person {
```

```
char name[20];
```

Класове и обекти 1

Написано от sevda

Вторник, 30 Април 2013 07:24 -

```
unsigned age;
```

```
public:
```

```
void getData();
```

```
void display() // Вградена функция (inline)
```

```
{cout
```